

СЕВЕРНАЯ МУРМУРАЦИЯ



Описание игры:

Участники игры отправляются в путешествие по мотивам Великой северной экспедиции (1733-1743 гг.) для картографирования Сибири и Дальнего востока, поиска морских путей и научного изучения региона, объединяясь вокруг общей цели и проявляя синергию, открытость и обмен информацией.



В процессе игры участники знакомятся с таким явлением живой природы как мурмурация, которая станет источником вдохновения для совместной работы команд.

Игра направлена на осознание важности взаимодействия и качественной коммуникации между подразделениями для достижения общей цели. Она помогает выявить барьеры в межкомандной коммуникации, моделирует ситуации дефицита информации, конкуренции за ресурсы и необходимость кооперации.

Игра способствует развитию навыков системного мышления, прямой коммуникации и способности к согласованным действиям в условиях неопределённости.



Применение:

- как проблематизирующая сессия перед кросс-функциональным совещанием или стратегической сессией;
- как самостоятельное упражнение по развитию межкомандного взаимодействия.



Соавтор и ведущий:

Рымарев Николай Юрьевич

- тренер команд;
- коуч-эксперт Федерации профессиональных коучей и наставников;
- кандидат психологических наук.



Технические требования:

- просторное помещение;
- 6 столов для команд;
- проектор и экран.



Количество участников:

от 24 до 48 человек
(по 4–8 человек в команде)



Продолжительность игры:

1,5-2 часа